

Bâteau pirate et tempête en mer

Nom de l'objet et du créateur	Bâteau pirate et tempête en mer par l'école primaire Lyuben Karavelov				
Âge recommandé	8-11 ans				
Domaines combinés (STEAM)	Sciences	Technologie	Ingénierie	Arts	Mathématiques
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Éponge de ménage, bouchons de liège, pailles écologiques (divers éléments pour la base du récipient) • Élastique, ruban adhésif, ficelle, pistolet à colle (divers matériaux de raccordement) • Poids divers (balle, taille-crayon, chariot métallique) ou petits objets de classe • Grand bol • Eau 				
Étapes	<ol style="list-style-type: none"> 1. Créer un vaisseau – bâteau ou radeau 2. Tentatives de couler le navire 3. Tentatives de création d'une tempête de mer 4. Conclusion des expériences 				
Références	крокотак ЛОДКА ОТ КОРКОВИ ТАПИ, или домашно приготвена морска буря (krokotak.com) - krokotak SHIP OF CORK TAPES, or homemade sea storm (krokotak.com)				

ÉTAPE PAR ÉTAPE : Comment construire un bateau pirate et une tempête de mer ?

Étape 1: Créer un vaisseau – bateau ou radeau

Estimation du temps: 20 min

Connectez les éléments pour créer un bateau stable.



Étape 2: Tentative de couler le bateau

Estimation du temps: 15 min

Mettez le bateau dans l'eau et observez comment il flotte et s'il coule. Tentative de charger le bateau avec différents poids.



Étape 3: Tentative de création d'un tempête de mer

Estimation du temps: 5 min

Créez une tempête en secouant, en remuant, en soufflant.



Clause de non-responsabilité

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.



**Co-funded by
the European Union**